

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Hurujannah, H., Suryadi, H.(2010). *Biology E-Learning Application of Human Body Anatomy Using Java Applet And MySQL*. Undergraduate Program Faculty of Industrial Engineering Gunadarma University.
- [2] Sutanto, A. (2013). *Perancangan Aplikasi Edukasi “Smart Brain Kids” Berbasis Android sebagai Media Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini*. Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom, Yogyakarta.
- [3] Bastari, Sasco. (2011). *Pembangunan Aplikasi Pembelajaran Anatomi Tubuh Manusia Berbasis Multimedia*. Program Studi Teknik Informatika, STMIK GI MDP, Palembang.
- [4] Pearce, E. (2006). *Anatomi dan Fisiologi Untuk Paramedis*. PT Gramedia, Jakarta.
- [5] Azam, M. (2012). *Akrab dengan Dunia IPA 4 untuk Kelas IV SD dan MI*. PT Tiga Serangkai Pustaka Mandiri, Solo.
- [6] Azam, M. (2012). *Akrab dengan Dunia IPA 5 untuk Kelas V SD dan MI*. PT Tiga Serangkai Pustaka Mandiri, Solo.
- [7] Jocom, N. (2013). *Peran Smartphone Dalam Menunjang Kinerja Karyawan Bank Prismadana (Studi Pada Karyawan Bank Prismadana Cabang Airmadidi)*. Universitas Sam Ratulangi, Manado.
- [8] Safaat, N. (2011). *Pemrograman Aplikasi Mobile Smarthphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Informatika, Bandung.
- [9] Gunadi, H., dan Suhendar, A. (2002). *Visual Modelling Menggunakan UML dan Rational Rose*. Informatika, Bandung.
- [10] Pressman, R. (2010). *Software Engineering : A Practitioner’s Approach*. Seventh Edition. McGraw-Hill, New York.